



**ASSOCIAÇÃO DOS SERVIDORES  
DO FISCO ESTADUAL DO PARÁ**

**REGULAMENTO  
DO  
XX CAMPEONATO  
DE  
FUTEBOL SOCIAL  
ASFEPA 2016**

**MAIO/2016**

# **REGULAMENTO DO XX CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIAL DA ASSOCIAÇÃO DOS SERVIDORES DO FISCO ESTADUAL DO PARÁ – ASFEPA – VERSÃO 2016**

**Art. 1º** A Associação dos Servidores do Fisco Estadual do Pará – ASFEPA, apresenta o Regulamento do Campeonato de Futebol Social, elaborado pela Coordenação de Futebol e homologado pela Diretoria Executiva, estabelecendo as normas de promoção e organização, bem como sanções disciplinares do XX Campeonato Interno de Futebol Social – ASFEPA 2016.

## **CAPITULO I**

### **SEÇÃO I**

#### **DOS ÓRGÃOS DE CONTROLE E DIREÇÃO DO CAMPEONATO**

**Art. 2º** - São órgãos de controle e direção dos eventos esportivos promovidos pela Associação dos Servidores do Fisco Estadual do Pará – ASFEPA.

**I** – Coordenação de Futebol – CF;

**II** – Comissão Disciplinar – CD;

**III** – Comissão de Apoio Técnico e Divulgação – CATD.

### **SUBSEÇÃO I**

#### **DA COORDENAÇÃO DE FUTEBOL**

**Art. 3º** - A Coordenação de Futebol será composta por 1 (um) diretor da ASFEPA que não participe do campeonato, e 1 (um) Coordenador Técnico terceirizado.

**§ 1º** - Compete a Coordenação de Futebol:

**I** – Promover, organizar, dirigir e fiscalizar as competições internas;

**II** – Organizar e elaborar as tabelas de competição;

**III** – Adotar providencia de ordem técnica, administrativa, visando à normalidade e sucesso dos certames;

**IV** – Antecipar, adiar ou suspender jogos, de acordo com os interesses da competição, nos termos deste regulamento;

**V** – Aprovar e homologar os resultados das partidas de cada rodada;

**VI** – Decidir sobre os casos omissos e duvidosos neste regulamento;

**VII** – Formular o regulamento do Campeonato Interno de Futebol Social;

## **SUBSEÇÃO II**

### **DA COMISSÃO DISCIPLINAR**

**Art. 4º** - A Comissão Disciplinar será composta pelos representantes das 6 (seis) equipes participantes do campeonato e o Coordenador Técnico de Futebol, que presidirá a comissão.

**§ 1º** - Compete à Comissão Disciplinar:

I - Julgar às decisões sobre questões disciplinares de atletas, litígios entre agremiações, e que versem sobre a aplicação de punições e demais litígios decorrentes da interpretação deste regulamento.

**§ 2º** As matérias de que trata o inciso I do § 1º e os casos omissos deste regulamento serão apreciadas e decididas pela Coordenação de Futebol, em última instância.

**§3º** - Somente poderão presidir as reuniões desta Comissão, os membros da Coordenação de Futebol ou alguém designado pelos mesmos, desde que não seja participante do campeonato.

## **SUBSEÇÃO III**

### **DA COMISSÃO DE APOIO TÉCNICO E DIVULGAÇÃO**

**Art. 5º** - A Comissão de Apoio Técnico e divulgação será composta pelo Coordenador Técnico de Futebol e por 3 (três) funcionários(as) da ASFEPA.

**§ 1º** - Compete à Comissão de Apoio Técnico e Divulgação:

I – Manter atualizadas as informações e estatísticas do campeonato na página da ASFEPA na internet;

II – Organizar e arquivar as súmulas das partidas;

III – Receber e protocolar as demandas das equipes referentes ao campeonato;

IV – Organizar as reuniões e notificar os participantes;

V – Auxiliar a Coordenação de Futebol e a Comissão Disciplinar, no que for necessário;

VI – Organizar os eventos festivos referentes ao campeonato, na sede campestre;

VII – Manter atualizada a relação de atletas por equipe e credenciamento.

**Art. 6º** - Os Órgãos de Controle e Direção mencionados no Art. 1º, incisos I, II e III, funcionarão na sede social da ASFEPA, à Av. Senador Lemos, 904 – Umarizal – Belém-Pa.

## **CAPITULO II**

### **DAS FORMAÇÕES DAS EQUIPES**

**Art. 7º** - Em data previamente estabelecida pela Coordenação de Futebol será realizada a escolha dos atletas, ocasião em que cada equipe poderá escolher até o limite de 20 (vinte) nomes, por intermédio de seus dirigentes ou representantes, sendo 4 (quatro) atletas previamente vinculados, e 3 (três) nomes indicados para a posição de goleiro.

**§ 1º** - Dos 4 (quatro) atletas previamente vinculados, 3 (três) devem ser obrigatoriamente associados e os 3 (três) nomes indicados para a posição de goleiro, devem ser maiores de 18 anos e não profissionais na posição.

**§ 2º** - Consideram-se habilitadas a participar do referido campeonato, as associações internas formadas por atletas integrantes do quadro social da ASFEPA, e em conformidade com o artigo 11 deste regulamento, que serão inscritos previamente pelos dirigentes das equipes e ciência da Coordenação de Futebol.

**§ 3º** - Será de inteira responsabilidade dos dirigentes, a regularidade das inscrições dos atletas. Caso seja encontrada irregularidade na inscrição do atleta a agremiação perderá o direito de inscrevê-lo na competição, conforme artigo 11 deste regulamento.

**Art. 8º** - O número de escolhas será limitado a 20 (vinte) atletas por equipe, contando com os 3 (três) goleiros.

**§ 1º** - As alterações e/ou inclusões de goleiros nas equipes só poderão ser realizadas até a última partida da fase classificatória, utilizando o Anexo I deste regulamento com protocolo até a quinta-feira anterior ao dia da partida, ou encaminhamento via correio eletrônico, ao Coordenador Técnico do campeonato.

**Art. 9º** - Os associados e demais atletas aptos a participar do campeonato, e não escolhidos, serão sorteados entre as equipes participantes até a final da fase classificatória.

§ 1º As equipes poderão, mediante a concordância expressa por meio de documento próprio (ANEXO II), concordar com o ingresso de atleta em determinada equipe, sem o sorteio previsto caput.

§ 2º – O sorteio a que se refere o caput será efetuado na presença de, no mínimo, dois dirigentes de agremiações diferentes e um representante da Diretoria de Futebol.

§ 3º - A equipe contemplada, não poderá participar de outros sorteios até que todas as demais equipes recebam atletas, ou assinem o Anexo II deste regulamento.

§ 4º - Após o final do retorno classificatório para o turno decisivo (quadrangular), não mais haverá sorteio de atletas.

§ 5º - É proibida a troca de atletas escolhidos, após o início da primeira partida do campeonato.

## SEÇÃO I

### DAS PARTICULARIDADES NA FORMAÇÃO DAS EQUIPES

**Art. 10** – Além dos associados da ASFEPA na plenitude de seus direitos, segundo o estatuto da associação, poderão também participar do campeonato:

I – Dependentes com idade igual ou superior a 35 anos no ano da competição, na plenitude de seus direitos estatutários;

a) São considerados dependentes para efeito deste regulamento, os cônjuges e filhos com idade igual ou superior a 35 (trinta e cinco) anos;

II - Funcionários ligados a ASFEPA e SINDIFISCO, com idade igual ou superior a 35 (trinta e cinco) anos, que tenham situação de vínculo comprovada;

III – Os funcionários pertencentes ao quadro temporário da Secretaria da Fazenda, com idade igual ou superior a 35 (trinta e cinco) anos no ano da competição, ocupantes de cargo comissionado, em virtude da impossibilidade de se filiarem à associação, estarão habilitados a participar da competição como convidados;

IV - Os integrantes da FADESP e PRODEPA, que prestem serviços na Secretaria da Fazenda com idade igual ou superior a 35 (trinta e cinco) anos no ano da competição, com vínculo comprovado;

V – Três convidados por equipe, com idade igual ou superior a 18 anos, no ano da competição, para a posição de goleiro, desde que não seja profissional.

**§ 1º** - As inclusão de novos atletas (que nunca disputaram a competição) referentes as alíneas I, II, III e IV, somente serão aceitas com idade igual ou a superior a 35 (Trinta e cinco) anos, completos no ano da competição;

**§ 2º** - A utilização dos atletas referidos no inciso V, fora da posição de goleiro, implicará na perda dos pontos da partida pelo infrator, revertidos à equipe adversária.

**Art. 11** - A relação de atletas inscritos por cada equipe será apreciada pela Coordenação de Futebol e pela Diretoria Executiva da ASFEPA, que poderá vetar atleta que esteja cumprindo suspensão da Associação, seja ele associado, dependente ou convidado.

## **CAPÍTULO III**

### **DO PROCESSO DISCIPLINAR**

**Art. 12** - O processo disciplinar se inicia com a descrição dos fatos considerados infracionais na súmula ou no relatório do representante da Coordenação de Futebol presente na partida.

**§ 1º** É obrigatório constar o nome completo dos atletas e dirigentes presentes ao jogo na respectiva súmula e no rol de atletas.

**§ 2º** O uso do apelido não afasta a obrigatoriedade dos parágrafos anteriores, servindo apenas para facilitar a identificação.

**§ 3º** O não cumprimento das obrigações dos parágrafos anteriores poderá ensejar punições à equipe, a critério da Comissão Disciplinar.

## **SUBSEÇÃO I**

### **DO JULGAMENTO DOS RECURSOS**

**Art. 13** - É atribuição a Coordenação de Futebol, receber e elaborar o processo do julgamento contendo as súmulas, os relatórios e demais documentos de interesse ao fato.

**Parágrafo único** - Este processo deverá ter suas folhas devidamente autuadas, numeradas e protocoladas com o carimbo da Coordenação de Futebol de acordo com a ordem de recebimento. Na capa do processo deverá constar a numeração, os documentos constantes, o nome das partes envolvidas e a data do jogo. Finalizado, deverá ser imediatamente remetido a Coordenação de Futebol que após avaliar designará ou não a mesma.

**Art. 14** – O Funcionamento da Comissão Disciplinar deve seguir o Estatuto da ASFEPA.

**§ 1º** As decisões, devidamente fundamentadas, deverão constar à infração julgada e o dispositivo infringido.

**§ 2º** As decisões da Comissão Disciplinar têm caráter definitivo, de efeito imediato, estas condicionadas à sua publicidade, desde que tenha efeito disciplinar.

**§ 3º** Considera-se publicada a decisão afixada no quadro de aviso da Coordenação de Futebol com a devida assinatura dos mesmos.

**Art. 15** - Todos os membros da comissão presentes ao julgamento são obrigados a voto, exceto as partes litigantes que são impedidas.

**Parágrafo único** - Havendo empate no julgamento do processo caberá ao presidente da seção proferir o voto decisivo (Voto de Minerva).

**Art. 16** - É vedada a manifestação isolada de qualquer dos membros da comissão sem a manifestação por escrito de todos os demais pares.

**Art. 17** – Toda equipe que se julgar prejudicada, nas decisões de primeira instância, proferidas pela Comissão Disciplinar, poderão apresentar recurso, para o órgão pleno da mesma, por escrito, assinado por seu dirigente, protocolando junto à Coordenação de Futebol até 3 dias úteis, após a publicidade da decisão.

**Parágrafo único** – Não serão considerados, em hipótese nenhuma, recursos não assinados por dirigentes.

**Art. 18** - A Comissão Disciplinar poderá determinar diligências antes da decisão definitiva, inclusive solicitando informações à Coordenação de Futebol acerca do caso a ser julgado.

**Art. 19** - Os recursos encaminhados à comissão deverão ser instruídos com todos os documentos e provas constantes no processo, o relatório do representante, a súmula da partida e o encaminhamento da Coordenação de Futebol.

**Parágrafo único** – Quando da remessa do recurso, a Coordenação de Futebol deverá informar, por escrito, todos os fatos atinentes ao caso, bem como juntar aos autos as respectivas fichas de todos os envolvidos. Na hipótese de suspensão disciplinar, deverá informar se o atleta é primário ou se está cumprindo suspensão.

**Art. 20** - As decisões da Comissão Disciplinar devem ser lavradas em ata e encaminhadas imediatamente à Coordenação de Futebol junto ao processo julgado, a

fim de não prejudicar a programação da nova rodada, observadas as solicitações de diligências referidas no artigo 18 deste Regulamento.

**Art. 21** - Da seção de julgamento poderá participar um dirigente de cada equipe envolvida, o qual terá direito a sustentação oral previamente autorizada, por tempo não superior a 05 (cinco) minutos cada, prorrogável por igual tempo, a critério da comissão.

## **CAPITULO IV**

### **DA ORGANIZAÇÃO DOS CAMPEONATOS**

**Art. 22** - Os jogos dos Campeonatos ora regulamentados terão como local o campo da sede campestre da ASFEPA e serão realizados em datas e horários previamente estabelecidos pela Coordenação de Futebol.

**Art. 23** – O uniforme de cada equipe é composto de camisas obrigatoriamente iguais, com exceção da do goleiro e calções de uma única cor predominante, sendo que a equipe infratora sofrerá sanções disciplinares.

**§ 1º** - É vedada qualquer propaganda política, institucional, comercial e similar, salvo com prévia autorização da Coordenação de Futebol.

**§2º** Todas as camisas das equipes deverão ser obrigatoriamente numeradas e com a logomarca da ASFEPA.

**§3º** É permitida a utilização de camisa com a mesma numeração pelo atleta reserva, ficando a cargo do representante da Coordenação de Futebol, as anotações cabíveis, para efeito de controle do campeonato.

**§ 4º** Só será permitida a utilização de chuteiras ou tênis tipo society, sem travas.

**§5º** Somente poderão participar da segunda fase os atletas que tiverem participado de pelo menos um jogo da fase classificatória. Em caso de descumprimento, a equipe infratora será penalizada nos termos do artigo 71 deste regulamento.

**Art. 24** - Para o início de cada partida da rodada haverá uma tolerância de 15 (quinze) minutos. As partidas serão disputadas nas seguintes formas:

**§ 1º** As partidas terão duração de 60 (sessenta) minutos divididos em dois tempos de 30 (trinta) minutos cada, havendo um intervalo de 10 (dez) minutos entre o primeiro e segundo tempo.

**Art. 25** – As substituições são ilimitadas em qualquer tempo, sendo vedada a substituição de atleta expulso.

**Art. 24** - Será permitido o retorno de atleta já substituído.

**Art. 26** – Os anexos, e as tabelas auxiliares, são parte integrante deste regulamento, a partir de sua publicação, e serão atualizados(as) no decorrer do campeonato.

**Art. 27** – Os campeonatos não encerrados no mesmo ano do início da competição deverão ser concluídos conforme decisão da Coordenação de Futebol.

## **SEÇÃO I**

### **DA PONTUAÇÃO**

**Art. 28** - Os campeonatos obedecerão aos seguintes sistemas de pontuação:

- I - Vitória----- 3 pontos;
- II - Empate----- 1 ponto;
- III - Derrota----- 0 ponto.

**Art. 29** – As partidas cujos pontos sejam adjudicados por este regulamento através da Coordenação de Futebol ou da Comissão Disciplinar, terão como resultado 1x0 em favor da equipe beneficiada.

**Art. 30** – Caso uma equipe, após ter participado de ao menos uma partida, abandone, seja excluída ou eliminada da competição, independentemente dos resultados, serão computados 03 (três) pontos para as equipes que iriam confrontar no restante do turno, excetuada a hipótese do inciso III do Art. 34.

**Parágrafo único** – As partidas já realizadas pela equipe retirante terão seus resultados regularmente mantidos, inclusive quanto a eventuais sanções aplicadas a atletas, dirigentes ou equipes.

## **SEÇÃO II**

### **DO SISTEMA DE DISPUTA**

**Art. 31** – O Campeonato da Associação dos Servidores do fisco estadual do Pará - ASFEPA, terá o seguinte sistema de disputa:

**§1º** - A competição será dividida em duas etapas:

**I - 1ª Etapa – Classificatória** – 01 (um) turno em jogos de ida e volta, em sistema de rodízio simples (todos contra todos).

**II - 2ª Etapa – Final** - Se classificarem para a 2ª etapa apenas 04 (quatro) equipes, classificação essa definida conforme a conquista de maior número de pontos obtidos no contexto geral na 1ª etapa, caso haja empate em número de pontos, serão usados os critérios de desempate conforme o Art. 32.

**§2º** - A etapa Final, chamada de turno decisivo, será disputada obrigatoriamente por 04 (quatro) equipes, onde se enfrentaram em sistema de rodízio simples (todos contra todos).

**§3º** - Ao final da 2ª etapa as duas equipes melhores pontuadas farão a partida final e as equipes de terceira e quarta posições farão a disputa do 3º e 4º lugares.

**§4º** - Em caso de haver mais de uma equipe empatada na 2ª etapa (fase final), as equipes que obtiveram melhores resultados na 1ª etapa (fase classificatória) levaram vantagens para fins classificatórios, neste caso não serão usados os critérios de desempate.

**§5º** - A decisão da 3ª colocação será disputada em jogo único, pelas equipes que ficaram em 3º e 4º lugares na 2ª etapa, a partida será realizada em jogo único e não haverá vantagem por parte de nenhuma equipe, caso a mesma termine empatada a mesma será definida através das penalidades máximas, conforme critérios da FIFA.

**§6º** - A final do campeonato será definida em partida única sem vantagem, caso termine empatada no tempo regulamentar, a disputa será em cobrança de pênaltis conforme critérios da FIFA.

**§7º** - Somente poderão participar da 2ª etapa (fase final) os atletas que tiverem participado de pelo menos um jogo durante a 1ª etapa (turno classificatório). Em caso de descumprimento, a equipe infratora será apenada com perdas dos pontos da partida.

## **SEÇÃO III**

### **CRITÉRIOS DE DESEMPATE:**

**Art. 32 - São critérios de desempate, na ordem abaixo:**

I Maior número de vitórias no campeonato;

- II Saldo de gols;
- III Vencedor do confronto direto no campeonato;
- IV Menor número de cartões vermelhos no campeonato;
- V Menor número de cartões amarelos no campeonato;
- VI Sorteio.

## **SEÇÃO IV**

### **DO ADIAMENTO, SUSPENSÃO E INTERRUPTÃO DE UMA PARTIDA.**

**Art. 33** – Depois de iniciada a partida, a suspensão e a interrupção desta é decisão exclusiva do árbitro.

**§1º** Considera-se suspensa à partida momentaneamente paralisada, porém reiniciada na mesma ocasião ou em outra oportunidade, por decisão da Coordenação de Futebol.

**§2º** Considera-se interrompida a partida iniciada, porém não finalizada por ter ocorrido algum dos fatos descritos no artigo 34.

**Art. 34** - São causas para suspensão ou interrupção da partida:

- I - Falta de segurança para continuação da partida;
- II - Conflito ou distúrbio grave, dentro do campo do jogo;
- III - Mal estado do gramado, que torne a partida impraticável e/ou perigosa;
- IV - Falta de energia elétrica.

**§1º** Nos casos dos incisos I e II do art. 34, a partida somente poderá ser interrompida após o decurso de 15 (quinze) minutos. Nos casos dos incisos III e IV, a interrupção somente poderá ocorrer após o decurso de 30 (trinta) minutos.

**§2º** Caso a partida seja interrompida em razão dos casos previstos nos incisos I e II do art. 34, observar-se-á o seguinte:

I - Se a equipe que houver dado causa à interrupção era na ocasião a vencedora, será declarada perdedora pelo escore de 1x0 (um a zero). Se perdedora, a equipe adversária será declarada vencedora, prevalecendo o escore do momento da interrupção;

II - Se a partida estiver empatada, a equipe que houver dado causa à interrupção será declarada perdedora, acrescentando-se um gol favoravelmente à equipe inocente.

III - Caso ambas as equipes sejam declaradas culpadas pela interrupção, as mesmas não somarão pontos na tabela de classificação.

**§3º** A Comissão Disciplinar será responsável em julgar os processos disciplinares citados acima, envolvendo sócio do clube que, de alguma maneira, transgredir, durante a realização de partidas de futebol da qual esteja participando, seja como atleta ou como dirigente, regras estabelecidas no Regulamento do Campeonato de Futebol, ou que atentem contra a moral e os bons costumes.

**Art. 35** - As partidas interrompidas, pelas causas descritas nos incisos III e IV do artigo anterior, cujo tempo tiver ultrapassado 2/3 (dois terços) do tempo regulamentar, serão consideradas encerradas, prevalecendo o escore do momento da interrupção.

**§1º** Em não havendo transcorrido o lapso de tempo do “caput” deste artigo, a partida será concluída em dia e hora designados pela Coordenação de Futebol, reiniciando com o tempo e o escore da partida suspensa.

**§2º** Da continuação da partida suspensa, somente poderão participar os atletas cujos nomes e assinaturas já constavam da súmula da respectiva partida, até o momento da interrupção da mesma.

**Art. 36** - Nos casos de adiamento, suspensão e interrupção de qualquer partida, o árbitro, o delegado do jogo e o diretor e/ou coordenador de futebol presentes, deverão descrever minuciosamente em relatório o fato, indicando o(s) responsável (is) pela ocorrência, se for o caso.

## **CAPITULO V**

### **DAS INFRAÇÕES E PENALIDADES**

**Art. 37** - A Comissão Disciplinar, na fixação das penalidades, entre limites mínimos e máximos, levará em conta a gravidade da infração, a sua maior ou menor extensão, os meios empregados, os motivos determinantes, os antecedentes desportivos do infrator e as circunstâncias agravantes e atenuantes.

**Art. 38** - São circunstâncias que podem agravar a penalidade a ser aplicada, quando não constituem ou qualificam a infração:

I - ter sido praticada com o concurso de outrem;

II - ter sido praticada com o uso de instrumento ou objeto lesivo;

III – ter o infrator de qualquer modo, concorrido para a prática de infração mais grave;

IV - ser o infrator, dirigente ou técnico de equipe ou membro da diretoria da ASFEPA.

V - ser o infrator reincidente.

**Art. 39** - São circunstâncias que podem atenuar a penalidade:

I - não ter o infrator sofrido qualquer punição nos 02 (dois) anos imediatamente anteriores à data do julgamento;

II – ter sido a infração cometida em desafrenta a grave ofensa moral;

**Art. 40** - Havendo agravantes e atenuantes, a pena a ser aplicada será mensurada pelo julgador.

**Art. 41** - Verifica-se a reincidência quando o infrator comete nova infração, depois de julgado e punido anteriormente pela Comissão Disciplinar, no mesmo campeonato.

**Art. 42** - Aquele que reincidir nas penas de quaisquer dos artigos deste título estará sujeito a aplicação de até o dobro da pena anteriormente aplicada, ressalvados os artigos que já contenham a previsão de pena por reincidência e a análise das circunstâncias atenuantes e agravantes.

**Art. 43** - Aquele que reincidir, e for apenado, pela terceira vez pela mesma infração ficará sujeito à eliminação do campeonato, desde que as penas anteriormente aplicadas, somadas, alcancem mais de 10 (dez) jogos.

**Art. 44** - Aquele que for apenado e suspenso por infrações diferentes por mais de 03 (três) vezes ficará sujeito à eliminação desde que as penas, somadas, alcancem mais de 12 (doze) jogos.

**Art. 45** - Aquele que, não sendo reincidente, for apenado, por cumulação de penas, a mais de 14 (quatorze) jogos, estará sujeito à eliminação do campeonato.

**Art. 46** - Considera-se reincidente aquele que, tendo sido apenado com eliminação no campeonato anterior, pratica a tentativa de agressão no campeonato seguinte.

**Art. 47** - Quando o agente mediante uma única ação, pratica duas ou mais infrações, a pena maior absorve a de pena menor.

**Art. 48** - Quando o agente mediante mais de uma ação ou omissão, pratica duas ou mais infrações, aplicam-se cumulativamente as penas.

**Art. 49** - Se o dirigente for apenado e também for atleta, ficará suspenso como atleta pelo tempo da pena aplicada.

**Art. 50** - Quando o atleta for apenado e também for dirigente e/ou técnico, ficará suspenso da competição.

**Art. 51** - Os casos de infração que a Comissão Disciplinar considerar graves serão comunicados à Diretoria Executiva para as providências disciplinares previstas no estatuto social da ASFEPA.

**Art. 52** - Os atletas, dirigentes ou técnicos de equipe cumprirão sempre a suspensão automática de 01 (um) jogo após advertência com o terceiro cartão amarelo ou após um cartão vermelho.

**§ 1º** - A Coordenação de Futebol manterá atualizada a relação de cartões recebidos pelos atletas, sendo de exclusiva responsabilidade das equipes disputantes da competição, o controle de contagem do número de cartões amarelos e vermelhos recebidos por seus atletas, para efeito de condição de jogo em cada partida.

**§ 2º** - Quando um atleta for advertido com um cartão amarelo e, posteriormente, for expulso de campo com a exibição direta de cartão vermelho, serão considerados o cartão amarelo e o cartão vermelho.

**§ 3º** - Quando um atleta for advertido com um cartão amarelo e, posteriormente, receber o segundo cartão amarelo, com a exibição conseqüente do cartão vermelho, será considerado apenas o cartão vermelho.

**Art. 53** - A suspensão automática não elide a aplicação das penalidades decorrentes da infração praticada.

**Art. 54** - Os cartões aplicados aos atletas nas partidas dos Turnos Classificatórios prevalecem para o quadrangular final.

**Art. 55** - O atleta, dirigente ou técnico que receber cartão vermelho durante uma partida deverá imediatamente deixar o campo. Aquele que insistir em permanecer no campo de jogo, inclusive no banco de reservas, terá sua pena majorada em 04 (quatro) jogos, sem prejuízo das sanções decorrentes da infração praticada.

**Art. 56** - Os cartões aplicados aos atletas nas partidas dos Turnos Classificatórios prevalecem para o quadrangular e para a Final do campeonato, também como o Terceiro Cartão Amarelo e o Cartão Vermelho, bem como as penalidades aplicadas pela Comissão Disciplinar.

**Art. 57** – Durante as partidas, somente terão acesso ao campo de jogo os atletas, devidamente uniformizados, das equipes a se enfrentar, cabendo ao árbitro observar esta exigência.

**§ 1º** Considera-se campo de jogo toda área interna do alambrado.

**§2º** Os dirigentes, atletas reservas e representantes de equipes ficarão restritos ao banco de reservas, exceto por dois treinadores em áreas específicas, ficando os infratores sujeitos às penalidades deste Regulamento.

**§3º** Também estão sujeitos às penalidades desta norma e do Estatuto da associação, os atletas, dirigentes e demais associados que utilizarem copos e garrafas de vidro, materiais contundentes e bebidas alcoólicas no interior do campo do jogo.

**Art. 58** – Em todas as partidas, o representante da Coordenação de Futebol deverá apresentar relatório detalhado acerca das ocorrências observadas durante a partida, incluída as falhas de arbitragem. Este relatório deverá acompanhar a súmula e o relatório do árbitro, quando da aprovação da rodada.

**Art. 59** – Os dirigentes e/ou representantes de equipe deverão assinar obrigatoriamente a súmula do jogo antes do início da partida. Os atletas deverão assinar a súmula até o final da partida. O descumprimento dessa norma sujeitará o autor às sanções disciplinares.

**§1º** Observar-se-á o número mínimo de 05 (cinco) atletas, devidamente uniformizados, por equipe para o início da partida. Não havendo este número mínimo, o árbitro aguardará o período de 15 (quinze) minutos do horário previsto para o início da partida, quando então será declarado o WxO.

**§2º** Iniciada a partida com o número mínimo exigido de jogadores, não há impedimento que no decorrer do jogo seja autorizada à entrada de novos atletas.

**Art. 60** – A equipe que não comparecer para disputar uma partida, impedindo sua realização, caracterizará WxO. Esta equipe será punida com a perda dos pontos em favor do adversário e ficará sujeita às demais penalidades previstas neste Regulamento.

**§ 1º** A reincidência nesta infração implicará na eliminação automática da equipe da competição e todos os seus resultados serão desconsiderados.

**§ 2º** A equipe que cometer a infração perderá seu direito de cumprimentos de suspensões ou cartões, portanto as penalidades passarão para o jogo subsequente, no entanto a equipe que comparecer a campo terá todos os benefícios de um jogo normal.

**§3º** A equipe que abandonar ou for eliminada do campeonato não terá seus atletas incluídos na escolha dos destaques da competição, bem como seus dirigentes estarão impedidos de formar nova equipe no ano seguinte.

**Art. 61** – O atleta, dirigente e/ ou representante que receber cartão vermelho durante uma partida deverá imediatamente deixar o campo. Aquele que insistir em permanecer no campo de jogo, inclusive no banco de reservas, terá sua pena majorada em 04 (quatro) jogos, sem prejuízo das sanções decorrentes da expulsão.

## **SEÇÃO I**

### **DAS INFRAÇÕES EM ESPÉCIE**

**Art. 62** – Esta seção dispõe sobre as infrações praticadas por dirigentes, representantes de equipes e/ou atletas nos campeonatos de Futebol promovidos pela Associação dos Servidores do Fisco Estadual do Pará - ASFEPA, sem prejuízo de demais sanções aplicadas com base no Estatuto da associação.

**Art. 63** – Estão sujeitos às sanções deste regulamento, os atletas, dirigentes ou representantes de equipe, expulsos ou citados na súmula do jogo e/ou relatório do representante, podendo referidas sanções ter caráter cumulativo, observada a ficha disciplinar.

**Art. 64** – Praticar agressão física a atleta da mesma equipe ou adversário, dirigente, expectador, técnico de equipe, árbitro, auxiliares, seguranças, representantes ou membros da Diretoria e membros do órgão julgante.

**Pena: - Eliminação do campeonato**

**§ 1º** - No caso de tentativa de agressão física a qualquer dos acima identificados.

**Pena: 03 a 06 jogos**

**§ 2º** Ocorrendo revide por parte do agredido será julgado de acordo com a proporção dos meios empregados.

**Pena: 02 jogos a Eliminação do campeonato**

**Art. 65** – Ofender moralmente:

**I** – atletas adversários ou companheiros de equipe, expectador ou qualquer pessoa envolvida na partida.

**Pena: 01 a 02 jogos**

**II** – árbitros, auxiliares e representantes da Coordenação de Futebol.

**Pena: 02 a 04 jogos**

**III** – membros da Diretoria da Associação dos Servidores do Fisco Estadual do Pará.

**Pena: 04 a 06 jogos.**

**Art. 66** – Reclamação por gestos ou palavras de forma acintosa, ameaça e provocação.

**I** – atleta adversário ou companheiro de equipe, espectador ou qualquer pessoa envolvida na partida.

**Pena: 01 a 02 jogos**

**II** – Árbitros, auxiliares e representantes da Coordenação de Futebol.

**Pena: 01 a 03 jogos**

**III** – Membros da Coordenação de Futebol.

**Pena: 03 a 06 jogos**

**Parágrafo Único.** A pena será aplicada em dobro, em caso de reincidência.

**Art. 67** – Prática de jogada violenta, seguida de expulsão.

**Pena: 1 a 6 jogos**

**Art. 68** - Prometer a árbitro, auxiliar ou representante da Coordenação de Futebol qualquer vantagem indevida para que influa no resultado da partida e/ou alteração na sumula ou relatório.

**Pena: Eliminação do campeonato**

**Art. 69** – Prática de atitude antidesportiva.

**Pena: 1 a 6 jogos**

**Art. 70** – Invasão de campo de jogo.

**Pena – 1 a 06 jogos**

**Art. 71** – Participação do atleta em equipe sem a devida inscrição e/ou sorteio perante a Coordenação de Futebol.

**Pena ao atleta: Eliminação, ficando impedido de solicitar inscrição e/ou sorteio para qualquer equipe.**

**Pena à equipe: perda do jogo que disputou, pelo escore de 1 x 0, além da perda de 3 (três) pontos na tabela do campeonato**

**Art. 72** – Participação do atleta em equipe diversa da qual foi inscrito, sorteado e/ou idade mínima permitida.

**Pena ao atleta: Eliminação, ficando impedido de participar de qualquer equipe.**

**Pena à equipe: perda do jogo que disputou, pelo escore de 1 x 0, além da perda de 3 (três) pontos na tabela do campeonato.**

**Art. 73** – Incluir em competições promovidas pela ASFEPA, atletas, dirigentes e representantes de equipes punidos, em face de qualquer das penas descritas neste regulamento.

**Pena: O atleta que deixou de cumprir a suspensão automática será apenado com mais dois jogos de suspensão. Se a pena tiver sido aplicada pela Comissão Disciplinar, aplicar-se a ao atleta o dobro daquela já imposta;**

**Pena à equipe: perda do jogo que disputou pelo escore de 1 x 0, além da perda de 3 (três) pontos na tabela do campeonato.**

**Art. 74** – Manifestar-se de forma desrespeitosa ou ofensiva contra atos ou decisões da Coordenação de Futebol e do Órgão Judicante, durante as respectivas reuniões e/ou secções.

**Pena: Suspensão de 30(trinta) dias das competições oficiais de futebol, além de outras sanções impostas pela infração praticada.**

**Art. 75** – As punições impostas, inclusive a automática, não podendo ser cumpridas no campeonato em vigência, serão obrigatoriamente completadas no Campeonato seguinte:

**Parágrafo único** – No caso de eliminação, se faltar menos de 10 jogos para o final do campeonato, a pena será automaticamente revertida para 10 jogos a serem cumpridas, em seu saldo, no próximo campeonato.

**Art. 76** – Causar impedimento ao início da partida, dar ordens à equipe para desistir do jogo antes ou depois de iniciada, abandonar campo de jogo e simular contusão.

**Pena ao atleta: 02 a 06 jogos**

**Pena à equipe: perda dos pontos da partida em favor do adversário**

**§1º** – Da mesma forma, aquele que solicitar o encerramento antecipado da partida sofrerá as sanções deste artigo.

**§2º** - Em caso reincidência a equipe será excluída da competição.

**Art. 77** – Aquele que praticar infração tipificada no presente regulamento, antes, durante ou após as partidas, desde que os motivos e causas determinantes sejam relativos ao jogo, serão aplicadas as punições previstas no Regulamento vigente.

**I** – Envolvendo-se não participante do campeonato, imediatamente a Coordenação de Futebol comunicará a Diretoria Executiva para as providências cabíveis;

**II** – Se ficar devidamente comprovado o envolvimento de qualquer pessoa que não tenha participado da partida, nada impede que sejam citadas na sumula ou no relatório do representante, podendo a Coordenação de Futebol oferecer parecer, no sentido de elucidar os fatos, e encaminhar os autos ao órgão julgante.

**Art. 77** - O atleta, dirigente ou representante de equipe que for expulso, ficará automaticamente excluído da partida seguinte de sua agremiação, independente de julgamento pelo órgão julgante (Partida automática).

**Art. 78** – Não serão recebidas proposições no sentido de alegar desconhecimento das Normas previstas neste Regulamento

**Art. 79** – Os casos Omissos e as lacunas deste Regulamento serão resolvidos de acordo com os princípios gerais do direito, visando sempre à defesa da disciplina e a moralidade do Futebol interno da ASFEPA.

**Art. 80** – Nos casos de agressão física, deverão ser observados os seguintes dispositivos:

**I** – Não sendo o atleta eliminado, fica o mesmo, em qualquer nova punição apenada em dobro.

**II** – No caso de reincidência, o atleta será eliminado.

**III** – As punições, no caso de não se ter jogos suficientes para cumpri-las no Campeonato corrente, serão completadas no Campeonato seguinte.

**IV** – O apenado não poderá participar do Campeonato de Futebol, enquanto cumprir a sua pena.

**Art. 81** – Além das sanções acima citadas, outras podem ser aplicadas de forma cumulativa, devendo todas ser anotadas na ficha disciplinar.

**Art. 82** – Aquele que impedir o início da partida, será apenado de acordo com o disposto neste regulamento, e sua equipe sofrerá perda dos pontos da partida em favor do adversário.

**Art. 83** – Em caso de reincidência a equipe será eliminada da competição.

**Art. 84** – Aquele que cometer qualquer infração em campo de jogo ou área adjacente, antes, durante ou logo após qualquer partida sofrerá as penalidades desse estatuto.

**Parágrafo único** – Caso o envolvido não seja participante do Campeonato, a Coordenação de Futebol comunicará a Diretoria Executiva para as devidas providências.

**Art. 85** – Não poderão participar de nenhum jogo aqueles que estiverem cumprindo pena.

**Art. 86** – Perderá a condição de dirigente aquele que reincidir em infração, considerada grave pela Coordenação de Futebol.

**Art. 87** – Os casos de indisciplina e agressão que a Coordenação de Futebol considere graves serão comunicados a Diretoria Executiva para as devidas providências.

**Art. 88** – A equipe que utilizar em jogo atleta suspenso, eliminado, não sorteado, inscrito por outra equipe ou que não seja sócio, dependente ou convidado da ASFEPA, perderá os pontos da partida em favor do adversário e o atleta infrator terá sua pena dobrada.

## **CAPITULO VI**

### **DAS PREMIAÇÕES**

**Art. 89** – A Associação dos Servidores do Fisco Estadual do Pará – ASFEPA, conferirá, ao final do campeonato, em data a ser marcada, a premiação das equipes conforme abaixo:

- a)** À equipe campeã: 20 medalhas e 01 troféu.
- b)** À equipe Vice-Campeã: 20 medalhas e um troféu;
- c)** À equipe que ficar em terceiro lugar: 20 medalhas e um troféu;
- d)** À equipe "FAIR PLAY": 20 medalhas e um troféu.
- e)** Troféus para os seguintes destaques:
  - e.1** – Artilheiro;
  - e.2** – Goleiro menos vazado;
  - e.3** – Melhor dirigente de equipe;
  - e.4** – Craque do campeonato;
  - e.5** – Revelação do campeonato;
  - e.6** – Melhor Árbitro.

**§ 1º** - Será escolhido um(a) associado(a), a ser homenageado, nominando os troféus do campeonato, o qual receberá uma placa de honra ao mérito.

**Art. 90** – O critério para a escolha do goleiro menos vazado será a apuração da média de gols sofridos durante o campeonato, desde que tenha jogado no mínimo 50% (cinquenta por cento) e mais 01 (uma) partida, contadas nos 02 (dois) turnos iniciais.

**Art. 91** – O critério para a escolha da seleção do campeonato, será o voto direto dos dirigentes das equipes participantes do campeonato, apontando o melhor atleta em cada posição de Goleiro (1), zagueiros (2), Laterais (2), meio de campo (4) e atacantes (2).

**Art. 92** - O Critério para premiação do artilheiro do campeonato será apurado no atleta que obtiver a maior totalidade de gols no campeonato.

**Art. 93** – A escolha dos itens e.3, e.4, e.5 e e.6 do Art. 89 será efetuada pela Coordenação de Futebol, seu corpo técnico mediante pesquisa a ser realizada após o término do campeonato, subsidiada pelas anotações da arbitragem.

## **CAPÍTULO VII**

### **DAS CONSIDERAÇÕES FINAIS**

**Art. 94** – A Diretoria Executiva da Associação dos Servidores do Fisco Estadual do Pará - ASFEPA, através de seus membros, é autoridade competente, para decidir a intervenção no campeonato.

**Art. 95** – Após a aprovação pelos órgãos de Controle e Direção do campeonato, este regulamento não poderá ser alterado em hipótese nenhuma, com exceção dos Anexos e Tabelas Auxiliares, que serão atualizados pela Coordenação de Futebol, de acordo com as informações e estatísticas do campeonato, e disponibilizados na página da ASFEPA, no endereço [www.asfepa.com.br](http://www.asfepa.com.br).

**Art. 96** – Este regulamento possui os seguintes anexos e tabelas auxiliares:

#### I – Anexos

- a) – Anexo I – Cadastro/Substituição de atletas
- b) – Anexo II - Dispensa de Sorteio

#### II – Tabelas Auxiliares – Estatísticas do Campeonato

- a) – Tabela I – Equipes/Atletas
- b) – Tabela II - Classificação
- c) – Tabela III - Artilharia

- d) – Tabela IV – Desempenho dos Goleiros
- e) – Tabela V – Controle de Cartões
- f) – Tabela VI - Fair Play
- g) – Tabela VII – Calendário de jogos

**Art. 97** – Este Regulamento entrará em vigor após sua apreciação pela Coordenação de Futebol e aprovação pela Diretoria Executiva da Associação dos Servidores do Fisco Estadual do Pará – ASFEPA, e terá validade até o final do XX Campeonato de Futebol Social – ASFEPA – 2016.

**ANEXO I**  
**CADASTRO/SUBSTITUIÇÃO DE ATLETAS**

À Coordenação de Futebol do XX Campeonato de Futebol Social da ASFEPA – 2016.

Sr. Coordenador,

Em cumprimento ao disposto no Regulamento do XX Campeonato de Futebol Social – ASFEPA 2016, solicita-se o cadastro/substituição de atleta, conforme segue:

EQUIPE	
CADASTRO/INCLUSÃO	
EXCLUSÃO/SUBSTITUIÇÃO	

Belém, \_\_\_\_/\_\_\_\_ de 2016.

\_\_\_\_\_  
Dirigente

De acordo:

(Só para pré-selecionados)

\_\_\_\_\_  
Atleta

**ANEXO II**  
**DISPENSA DE SORTEIO**

À Coordenação de Futebol do XX Campeonato de Futebol Social da ASFEPA – 2016.

Sr. Coordenador,

Em cumprimento ao disposto no Regulamento do XX Campeonato de Futebol Social – ASFEPA 2016, solicita-se a dispensa de sorteio do atleta:

\_\_\_\_\_ /

E solicita-se sua inclusão na equipe:

\_\_\_\_\_ /

Belém, \_\_\_\_ / \_\_\_\_ /2016.

Atenciosamente,

\_\_\_\_\_  
Dirigente

**De acordo:**

<b>BARCENONA</b>	_____	____/____	<b>2016.</b>
<b>CECOMT</b>	_____	____/____	<b>2016.</b>
<b>CENTRAL</b>	_____	____/____	<b>2016.</b>
<b>PAC</b>	_____	____/____	<b>2016.</b>
<b>REAL</b>	_____	____/____	<b>2016.</b>
<b>U. D. I.</b>	_____	____/____	<b>2016.</b>

**TABELA I**  
**EQUIPES/ATLETAS**

		<b>1</b>		<b>2</b>		<b>3</b>		<b>4</b>		<b>5</b>		<b>6</b>
	<b>E</b>	<b>BARCENONA</b>		<b>UDI</b>		<b>CENTRAL</b>		<b>REAL</b>		<b>CECOMT</b>		<b>PAC</b>
<b>Nº</b>												
1	PS	ROBERTO CECIM	PS	ALTINO SAMPAIO	PS	JOÃO CARLOS	PS	HAROLDO RIBEIRO	PS	EDUARDO LOBÃO	PS	JOSÉ LUCIVALDO
2	PS	LUCIANO BRITO	PS	DANIEL SCHUCKAR	PS	CARLOS FELIPE	PS	AFRÂNIO	PS	RIVAIL	PS	CARLOS ALBERTO
3	PS	ANDRÉ CARVALHO	PS	PEDRO LEAL	PS	CAIO GOMES	PS	ANTONIO CATETE	PS	UBIRATAN	PS	HUBERTO BARRÓS
4	PS	REINALDO MARTINS	PS	RICARDO ATANÁSIO	PS	JOSÉ ROBERTO	PS	ERIC PAMPLONA	PS	VALDENOR	PS	VALDIR SETUBAL
5	6	MASCOTE	2	F A JUNIOR	5	PAULO VERAS	4	PAULO LOBATO	3	VALTER LEITE	1	GUTO DEBS
6	1	CHICÃO	5	JUNIOR PISMEL	2	PAULO SILVEIRA	3	GERSON RIBEIRO	4	DANILO GONÇALVES	6	GEOMRGE FABRÍCIO
7	1	ZÉ ANTONIO	3	CHARLES ALCÁNTARA	3	MARCELINO PIETRO	4	EDUARDO MIRANDA	5	MARCELINO SANTOS	6	SANDRO BORSATO
8	6	DANIEL RODRIGUES	4	AZAMOR	4	CARLOS A CORREA	3	CARLOS RIBEIRO	2	WELINGTON CARDOSO	1	RAIME SERRUYA
9	3	JOÃO GUILHERME	2	ÊNIO MAIA	2	FRANCISCO CARRICHIO	6	PAULO DEBS	5	MANOEL AINETE	4	GUSTAVO LIMA
10	4	LUÍS MÁRIO	6	LUCIANO COSTA	5	ROBERTO MIRANDA	1	IVAN PANTOJA	2	RILTON REGATEIRO	3	MAURO PONTES
11	2	VOLNANDES	6	JORGE MORAES	3	DIONÍSIO	1	J CARLOS PONTES	4	CHARLES PIMENTEL	5	CELSE GOMES
12	5	INÁCIO FELIZ	1	JOSÉ NOGUEIRA	4	PEDRO PAULO	6	PAULO SATRE	3	BRUNO OLIVEIRA	2	ALEX FONTES
13	3	MARCO LOBATO	6	MARCUS VINÍCIUS	1	SALIM RESQUE	2	MAURÍCIO NASCIMENTO	4	LUIZ RIBEIRO	5	F CAROLINO
14	4	FELIPE FLORÊNCIO	1	BERNARDO MATTOS	6	PAULO EPIFÂNIO	5	JOÃO CARLOS RIBEIRO	3	MARCO CORREA	2	GLEYSO ARRUDA
15	6	MÁRIO BANDEIRA	1	VITOR MACAU	3	J BATISTA G SILVA	4	WALCIMAR OLIVEIRA	2	JANDERNILSON BARATA	5	R MARINHO
16	1	PINTO	6	J F C JUNIOR	4	ANTONIO UCHOA	3	JORGE DOS ANJOS	5	IVALDO MARTINS	2	WALCIR
17	4	JOSE F SOUZA	6	ALLAN SOUZA	3	ANTONIO Q ARRUDA	1	ALAN AZEVEDO	2	RAIMUNDO BELÉM	5	ANTONIO MELO
18	G		G	LUCIANO SANTOS	G		G		G		G	
19	G		G	EDUARDO OLIVEIRA	G		G		G		G	
20	G		G		G		G		G		G	

**TABELA II**  
**CLASSIFICAÇÃO**

**TABELA III**  
**ARTILHARIA**

**TABELA IV**  
**DESEMPENHO DOS GOLEIROS**

**TABELA V**  
**CONTROLE DE CARTÕES**

## **TABELA VI**

## **FAIR PLAY**



REGULAMENTO DO XX CAMPEONATO DE FUTEBOL SOCIAL – ASFEPA 2016

**TABELA VII**  
**CALENDÁRIO DE JOGOS**